

# PROJET PEDAGOGIQUE



## PRINTEMPS 2022

# SOMMAIRE :

- ✓ *Fonctionnement*
- ✓ *Projets*
- ✓ *Equipe pédagogique*
- ✓ *Journée type*
- ✓ *Réunions*

# FONCTIONNEMENT

*Organisateur* : mairie d'Ardres, 64 rue des Lombards 62610 Ardres

*Directeur* : Planque Florent

*Adresse de l'accueil de loisirs* : rue Général de Saint Just

*Période* : du 11/04 au 22/04/2022

*Horaire* : 9h/17h

*Repas* : amené par les enfants et pris à la cantine

*Transport* : véhicules 9 places et voitures, une navette est mise en place le matin à 8h45 et le soir vers 17h15 en mairie

*Locaux* :

- *Lieux d'accueil* :
  - ✓ École primaire Pierre et Marie Curie (rue Général de Saint Just à Bois en Ardres)
  - ✓ Ecole maternelle Charles Perrault (rue Général de Saint Just à Bois en Ardres)
  
- *Structures annexes* :
  - ✓ Ecogymnase
  - ✓ Foyer St Just
  - ✓ Cantine
  - ✓ Chapelle des Carmes
  - ✓ City stade
  - ✓ Skate parc
  - ✓ Maison de la nature
  - ✓ Base de loisirs municipale

*Public et caractéristiques* :

50 enfants accueillis de 4 à 17 ans, milieu social éparse, peu d'incivilités.

# PROJETS

## Intentions éducatives (projet éducatif) :

- ✓ *Apprentissage de la citoyenneté par l'intermédiaire d'activités ludiques*
- ✓ *A partir d'une pédagogie positive, la commune veut que ses futures adultes s'intègrent dans la vie de la cité et qu'ils s'y investissent chacun à leur niveau*
- ✓ *Favoriser le développement de l'enfant*
- ✓ *Amener l'enfant à découvrir des pratiques variées*
- ✓ *Développer et exprimer le « sens » donné aux activités*

## Objectifs pédagogiques :

- ✓ Respect :

*Il faudra sensibiliser l'enfant à devenir tolérant avec autrui et d'accepter les différences afin que chacun puisse s'épanouir et être soi-même. Il sera nécessaire d'amener l'enfant à respecter autrui afin de permettre le vivre ensemble ainsi que l'environnement afin que chacun puisse en profiter pleinement.*

- Socialisation:

*On tentera d'amener l'enfant à s'ouvrir aux autres en permettant à celui-ci de s'exprimer, ainsi que favoriser l'entraide pour faciliter le fonctionnement du groupe.*

Projet d'animation:

Thème: *l'ALSH voyage au Mexique*

*Le projet sera en rapport avec le thème. Il devra être équilibré et varié (animations manuelles, sportives, culturelles, à la carte, grands jeux, sorties).*

*Les animations sont prévues en amont et présentées au directeur.*

*Les sorties sont fixées par le directeur mais les animateurs sont aussi force de proposition et ont le droit de donner leur avis.*

*Les nuitées sont prévues à l'hébergement place de la poste.*

# EQUIPE PEDAGOGIQUE :

## Animateurs permanents (responsable d'un groupe):

- ✓ Directeur/animateur
- ✓ Animateur sportif
- ✓ Animateur nature

## Animateurs ponctuels (responsable d'un groupe) :

1 ou 2 animateurs BAFA avec le permis de conduire

## Collaborateurs occasionnels (aide à l'encadrement) :

Stagiaire BAFA ou personnes non diplômées souhaitant découvrir l'animation

# JOURNEE TYPE :

8h45 : navette au départ de la mairie

9h/9h15 : accueil progressif

9h15/10h30 : animation

10h30/10h45 : goûter

10h45/12h : animation

12h/13h : passage sanitaire et pause méridienne

13h/14h : temps calme

14h/16h : animation

16h/16h15 : goûter

16h15/16h45 : animation

16h45/17h : retour au calme, point sur la journée et le lendemain

17h : retour navette

# REUNION :

- ✓ Réunion de présentation (équipe pédagogique, fonctionnement, projet d'animation)
- ✓ Réunion de préparation des locaux
- ✓ Réunion intermédiaire (point sur la journée et le lendemain)
- ✓ Réunion bilan (évaluation de l'ALSH)